

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении молодежного патриотического мероприятия:
Военно-спортивная игра «Служить Отечеству готов»

Цели игры

- патриотическое воспитание допризывной молодежи;
- подготовка молодежи к защите Отечества.

Задачи игры:

- ознакомление участников с элементами выполнения реальных боевых заданий;
- формирование у молодежи военно-прикладных практических навыков и умений;
- воспитание чувства ответственности при достижении командной цели;
- развитие личностных качеств;

Место проведения:

г. Ставрополь, ул. Васякина, 127А (на базе МБОУ КШ г. Ставрополя).

Дата и время проведения: 10 июня 2024 г. с 11.00 до 15.00

Состав команды:

Команда – группа из четырех человек (юноши, девушки от 13 до 16 лет). В каждой группе может быть не более 2-х юношей от 15 до 16 лет.

Условия выполнения задания игры «Служить Отечеству готов»

Замыслом игры является выполнение практического задания военно-прикладной направленности. Задание выполняется в составе группы. По команде старт группа движется по заданному маршруту, используя карту местности. На карте обозначены контрольные пункты (КП). На местности контрольные пункты оборудованы призмой 30x30 см красно-белого цвета и станцией электронной отметки. КП устанавливаются на топографическом объекте, обозначенном на карте.

На контрольных пунктах группа должна выполнить определенное задание военно-прикладной направленности. После выполнения задания всеми участниками, группа отмечает на контрольном пункте, используя электронный чип, и выдвигается на следующий контрольный пункт. После выполнения последнего задания команда в полном составе передвигается на финиш, обозначенный на карте. При пересечении линии финиша последним участником, команда останавливает время выполнения задания электронным чипом на финишной станции, установленной на финишной линии. Задания на контрольном пункте должны выполнить все участники команды. Выполнение задания на каждом контрольном пункте контролирует судья.

За качество выполнения задания к показанному результату может быть либо добавлено штрафное время, либо уменьшено время итогового результата за успешное выполнение, в зависимости от задания. Перед стартом каждой группе выдается зачетная книжка, в которую судьи на дистанции вписывают технические нарушения, ошибки, допущенные группой, и их количество. Каждая группа перед выполнением задания передает зачетную книжку судье на контрольном пункте, а после выполнения задания и отметки на КП, забирает у судьи зачетную книжку для продолжения участия.

Описание контрольных заданий:

1-й контрольный пункт: Определение высоты объекта и расстояния до объекта. Судья на контрольном пункте показывает объект. Группа должна определить расстояние до этого объекта и его высоту.

Оценка качества выполнения задания: ошибка при измерении расстояния до объекта оценивается следующим образом: за каждые 5 метров ошибки добавляется 30 секунд штрафного времени. Ошибка при измерении высоты объекта оценивается в 30 секунд штрафного времени за каждые 2 метра ошибки при определении высоты. При определении расстояния до объекта участникам запрещено использовать карту местности или другие технические средства.

2-й контрольный пункт: при обнаружении КП №2 один из участников группы получает от судьи радиопеленгатор и головные телефоны. С помощью радиопеленгатора группа должна запеленговать и обнаружить радиомаяк, установленный на расстоянии до 100 метров от КП №2. Радиомаяк оборудован малой красно-белой призмой размером 10x10 см и станцией электронной отметки. Группа отмечает чипом на радиомаяке, возвращается на КП №2 и производит на нем отметку электронным чипом. Оставляет радиопеленгатор и головные телефоны и направляется далее по дистанции. Участники группы могут помогать участнику с пеленгатором обнаружить радиомаяк визуально.

3-й контрольный пункт: метание учебных гранат. Перед отметкой на КП №3 группа в полном составе по очереди выполняет метание учебных гранат. Метание производится по 5 гранат с расстояния 20 метров для юношей и 15 метров для девушек в обозначенный квадрат размером 1,5x1,5 метра. За каждое попадание в цель из итогового времени команды вычитается 30 секунд. После выполнения упражнения группа отмечает на КП №3 и следует на КП №4. Всего оборудовано три рубежа для метания №1, №2, №3. По прибытию к рубежу команда выполняет упражнение на наименьшем из свободных порядковых номеров рубежей. Если занят только рубеж №1, а №2 и №3 свободны, то упражнение выполняется на рубеже №2. В том случае, если по прибытию команды на рубеж метания, все направления будут заняты, команда, выполняющая метание на рубеже №1 прекращает выполнение упражнения. Ей засчитаются только те попадания, которые они успеют выполнить.

4-й контрольный пункт: Транспортировка раненого. Группа укладывает раненого (одного из членов группы) на носилки и транспортирует его на расстояние до 100 метров. После выполнения задания группа отмечается на КП №4 и выдвигается на КП №5.

5-й контрольный пункт: Правильно завязать узел. Каждый участник группы должен знать 4 узла. При обнаружении командой КП №5 каждому участнику группы судья называет один из 4-х узлов, который он должен завязать.

Наименования узлов в задании:

- 1 - Прямой узел
- 2 - Восьмерка
- 3 – Австрийский узел
- 4 – Встречный узел

При неправильном выполнении задания команде добавляется штрафное время 1 минута за каждый неправильно завязанный узел.

Выполнив задание всеми участниками группа отмечается на КП 6 и направляется к следующему КП.

6-й контрольный пункт: Преодоление заминированного участка шириной 4-5 метров с помощью веревки (Маятник). Задача каждого участника преодолеть условное препятствие, не касаясь ногами поверхности земли. Заминированный участок обозначен маркерной лентой. При касании ногой заминированного участка назначается штрафное время 1 минута за каждое касание земли членами команды. После выполнения задания группа отмечается на КП №6 и выдвигается на КП №7.

7-й контрольный пункт: Передвижение по азимуту. При обнаружении КП №7 группа получает информацию от судьи: точный азимут и ориентировочное расстояние до следующего контрольного пункта. Передвигаясь точно по азимуту и контролируя пройденное расстояние от КП №7, группа должна обнаружить КП №8 и отметить на нем чипом. Всего на местности будут установлены несколько КП №8, расположенных друг от друга в 20-40 метрах. Для каждой группы будет свой заданный КП №8. Группе, не верно обнаружившей свой КП №8, или не отметившаяся на своем КП №7, к результату прибавляется штрафное время 2 минуты. После обнаружения КП №8 группа выдвигается на КП №9.

9-й контрольный пункт: Преодоление условного водного препятствия по параллельной переправе и по бревну. Все участники группы преодолевают условное водное препятствие по параллельной переправе. При касании земли до конца переправы, участник возвращается в начало и преодолевает переправу заново. После выполнения задания группа отмечается на контрольном пункте и далее по маркировке движется к преодолению препятствия по бревну. Группа передвигается по одному бревну по очереди.

При касании ногой земли участник возвращается в начало и преодолевает препятствие заново. После успешного преодоления одним участником, к выполнению приступает следующий участник команды. В случае, если участник выполнил задание с нарушением и не вернулся на повторное выполнение – команде начисляется штрафное время 2 минуты. После выполнения задания, группа отмечается на КП №9 и передвигается к КП №10.

10-й контрольный пункт: стрельба из электронного оружия по мишеням из положения стоя. Количество мишеней – 5. Каждый участник выполняет только по 5 выстрелов (в каждую мишень по одному выстрелу). За каждый промах участников группы начисляется штрафное время 30 секунд. Стрельба выполняется всеми участниками группы на одном огневом рубеже по очереди.

После выполнения упражнения группа отмечается на КП №10 и выдвигается на финиш. Отсечку времени на финише выполняет участник группы с электронным чипом после финиша последнего участника группы.

После финиша главный секретарь обобщает информацию, указанную судьями в зачетной книжке и формирует итоговый результат группы.

Определение победителей и призеров

Итоговые результаты определяются по наименьшему времени, затраченному на прохождение дистанции с учетом качества выполнения всех заданий.

Порядок заявки на участие:

Предварительные заявки на участие в соревнованиях оформляются на портале: <https://orgeo.ru/event/info/35953> не позднее, чем за 2 дня до начала проведения каждого этапа кубка.

Обеспечение безопасности

Безопасность мероприятия обеспечивает бригада спасателей муниципального казенного учреждения «Служба спасения» города Ставрополя.

Внимание участников:

1. Каждый участник обеспечивает себя питьевой водой самостоятельно. Емкость с водой разрешается брать с собой на дистанцию.
2. Каждая команда непосредственно после финиша обязана сдать электронный чип судье на финише.
3. Каждая команда должна иметь не менее одного заряженного телефона. Номер телефона указывается при регистрации команды.
4. Каждая команда должна иметь не менее 1 компаса. При отсутствии компаса в команде, его можно будет получить при регистрации под роспись и после финиша вернуть судье вместе с чипом.

5. Контрольное время на выполнение задания – 150 минут чистого времени, без учета штрафного времени. Каждая команда обязана вернуться на финиш до истечения контрольного времени. Командам, превысившим контрольное время присваивается последнее место.

6. Программа подготовки и проведения мероприятия

№ п/п	Мероприятие	Место	Дата и время
1	Размещение заявки на портале https://orgeo.ru/event/info/35953	OR GEO.RU	20.05. 10 ч..00 мин.
2	Проведение ознакомительного занятия по работе с пеленгатором	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	07.06.06. 10 ч.00мин
3	Проведение ознакомительного занятия по чтению карты местности	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	07.06. 12 ч.00мин
4	Заявки команд через портал	https://orgeo.ru/event/info/35953	До 20ч.00м. 08.06.
5	Прибытие команд к месту старта, получение нагрудных номеров, средств электронной отметки, ознакомление со стартовым протоколом.	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	10.06. С 10.30 до 11.30
6	Открытие мероприятия	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	10.06. 11.30
7	Старт команд	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	С 12.00 до 13.30
8	Награждение победителей и призеров, закрытие мероприятия	Стадион МБОУ КШ г. Ставрополя	16.30

Порядок старта

Группы, в полном составе стартуют с отдельного старта в соответствии со стартовым протоколом. Интервал между стартом каждой группы составляет 5 минут. Каждой команде присваивается единый нагрудный номер начиная с № 1.

Форма одежды участников

Участники игры стартуют в спортивной форме и обуви, с учетом погодных условий. У каждого участника обязательно должен быть прикреплен нагрудный номер команды. В каждой команде обязательно должен быть хотя бы один заряженный мобильный телефон.

Награждение победителей и призеров

Каждый участник команд, занявших призовые места награждается медалью и грамотой.

